

TURNAUKSEN SÄÄNNÖT

1. TURNAUKSEN JÄRJESTÄJÄ

Turun Nuorisokiekko ry

2. TURNAUSMUODOT

Eri ikäluokissa voidaan käyttää järjestäjän harkinnan mukaan mm. seuraavia turnausmuotoja:

I. Joukkueet on jaettu 8 joukkueen tasoturnauksiin. Alkusarjat pelataan kahdessa neljän joukkueen alkusarjassa Alkulohkojen järjestyksen määrää pisteet, voitosta 2 pistettä, tasapelistä 1. Tasapisteissä paremmuus määrätään kohdan 3.9. mukaan, Alkulohkojen voittajat pelaavat toisen lohkon toiseksi sijoittunutta vastaan, voittajat finaaliin ja hävinneet pronssiotteluun. Vastaavalla tavalla ratkaistaan sijat 5-8. Kalkki joukkueet pelaavat 5 ottelua.

II. Joukkueet pelaavat 10 joukkueen tasoturnauksen. Alkusarjat pelataan kahdessa viiden joukkueen alkusarjassa. Alkusarjojen voittajat pelaavat kultaottelussa, kakkoset pronssiottelussa. Kolmoset, neloset ja viitoset pelaavat keskenään sijoista 5-10. Kaikki joukkueet pelaavat 5 ottelua.

III. Joukkueet pelaavat 6 joukkueen yksinkertaisen sarjan. Turnauksessa lohkon kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan 2 x 15 min ottelun. Turnauksen voittaja on eniten pisteitä saanut joukkue. Tasapisteissä paremmuus ratkaistaan kohdan 3.9. mukaan. Kaikki joukkueet pelaavat 5 ottelua.

3. TURNAUKSEN SÄÄNNÖT

Turnauksessa noudatetaan SJL:n juniorisääntöjä alla luetelluin poikkeuksin.

3.1. Peli-aika on kaikissa ikäluokissa 2x 15 min. Kokonaispeli-aika on 50 min. Kokonaisaika alkaa peliohjelman merkittynä aikana, ellei turnauksen johto toisin ilmoita. Erätaukoja ei ole erien välissä. 50 min kokonaisaika ei ole voimassa mitalipeleissä.

Mahdollisessa U15-turnauksessa peliaika 2x20 min ja kokonaisaika 75 min.

3.2. Sijoitus- ja mitaliotteluissa pelin päättyessä tasan varsinaisen peliajan jälkeen, jatketaan välittömästi voittolaukauskilpailulla SJL:n kilpailusääntöjen mukaan. U10 ja U11-juniorissa kenttäpelaajat laukovat pelinumerojärjestyksessä, kunnes ero syntyy. Aluksi molemmista joukkueista 3 pelaajaa ja mikäli tilanne on edelleen tasan jatketaan pelaajapari kerrallaan kunnes ratkaisu syntyy. Peliajan päättyessä rangaistusaitiossa oleva pelaaja ei saa osallistua voittolaukauskilpailuun. Aloittavan joukkueen ja numerojärjestyksen suunnan arpoo tuomari. U12 ja vanhemmat voittolaukauskilpailu suoritetaan SJL:n sääntöjen mukaisesti.

3.3. Tuulettaminen on sallittua vain kentällä oleville pelaajille.

3.4. Aikalisä ei ole käytössä missään turnauksen ikäluokassa.

3.5. Alkulämmittelyä jäällä ei sallita, vaan peli alkaa välittömästi aloituskentällisillä. Aloituskokoonpanoa ei tarvitse etukäteen nimetä.

3.6. Pelaajan nimen tai numeron puuttuminen pöytäkirjasta ei oikeuta vastapuolta vastalauseeseen. Pelaaja voi edustaa vain yhtä joukkuetta turnausviikonlopunaikana. Poikkeuksena maalivahdit jotka saavat edustaa useampaa saman seuran joukkuetta turnauksessa.

3.7. Joukkueessa saa olla ns. yli-ikäisiä pelaajia kilpailusääntöjen sekä alueellisten määräysten mukaisesti.

3.8. U10-juniorissa on käytössä SJL:n kilpailusääntöjen sallimat poikkeukset. eli U10 pelaavat U11:n säännöillä.

3.9. Alkusarjoissa tai sarjamuotoisissa turnauksissa tasapisteiden sattuessa ratkaistaan joukkueiden välinen sijoitus ao. taulukon mukaisessa numerojärjestyksessä:

1. Keskinäisten otteluiden tulokset
2. Keskinäisten otteluiden maaliero
3. Keskinäisten otteluiden tehdyt maalit
4. Kaikkien otteluiden maaliero
5. Kaikkien otteluiden tehdyt maalit
6. Saadut rangaistukset (käänteisesti)
7. Arpa

3.10. Turnauksen vastalauseet käsittelee turnauksen jury, jonka päätös on lopullinen. Vastalausemaksu on 250,00 EUR, joka palautetaan, jos vastalause hyväksytään. Ottelutapahtumia koskeva vastalause on tehtävä 20 minuutin kuluessa ottelun päättymisestä. Vastalauseen allekirjoittaa joukkueenjohtaja.

3.11. Mikäli joukkueiden pelipaidat ovat samanväriset, paitaa vaihtaa se joukkue, jonka nimi on peliohjelmassa mainittu ensin (= kotijoukkue).

3.12. Turnauksen johdolla on oikeus muuttaa aikatauluja ja ottelujärjestyksiä tilanteiden niin vaatiessa.

